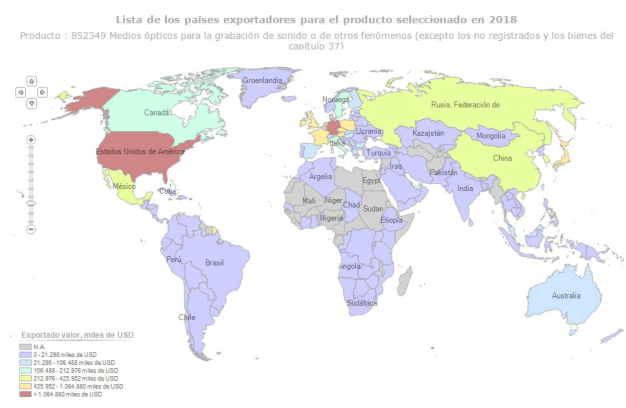
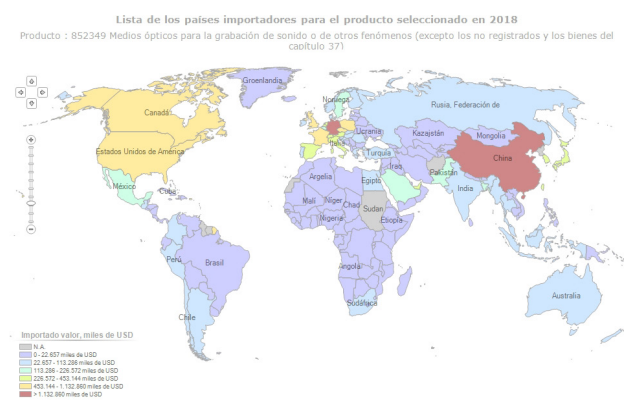


FICHA DE MERCADO REGIÓN DE LOS RÍOS



NOMBRE PRODUCTO	Medios ópticos para la grabación de sonido o de otros fenómenos (excepto los no registrados y los bienes del capítulo 37).
CÓDIGO ARANCELARIO	852349
COMENTARIOS	En 2018 Chile exportó 3.488 (USD miles). En esta subpartida (código arancelario) se incluyen películas, fotografías y archivos de imagen; juegos para consolas de videojuegos, juegos de ordenador, programas y datos



MERCADO MUNDIAL	PAÍS	VALORES (USD miles)	CANTIDADES
PRINCIPALES IMPORTADORES MUNDIALES	Total Mundial	14.045.145	No hay cantidades
	China	2.265.721	274
	Alemania	1.451.525	23.786
	Reino Unido	773.127	20.648
PRINCIPALES PROVEEDORES MUNDIALES	Total Mundial	12.910.181	
	Alemania	2.129.761	24.271 Ton
	Estados Unidos	1.415.495	72.557.422 Unit
	República Checa	999.610	38.769 Ton

www.trademap.org

EXPORTACIONES DESDE CHILE 2018

PAÍS-MERCADO	EXPORTACIÓN DESDE CHILE EN VALORES (USD miles)	EXPORTACIÓN DESDE CHILE EN CANTIDADES (Ton)	EXPORTACIÓN REGIÓN DE LOS RÍOS
Total exportaciones desde Chile	3.488	No hay cantidades	No se registran exportaciones desde la Región de los Ríos en aduana.cl.
Perú	2.991	No hay cantidades	
Bolivia	123	No hay cantidades	
Estados Unidos	108	No hay cantidades	
Paraguay	100	No hay cantidades	
Panamá	66	No hay cantidades	
México	36	No hay cantidades	

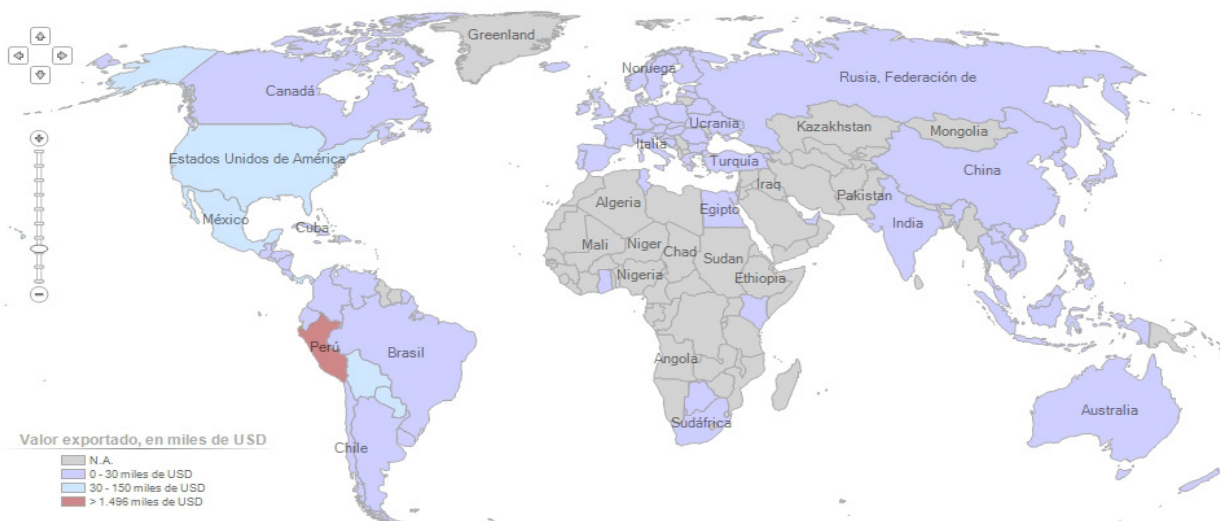
www.trademap.org

FICHA DE MERCADO REGIÓN DE LOS RÍOS



Lista de los mercados importadores para un producto exportado por Chile en 2018

Producto : 852349 Medios ópticos para la grabación de sonido o de otros fenómenos (excepto los no registrados y los bienes del capítulo 37)



MERCADOS POTENCIALES PARA EXPORTACIÓN

PAÍS-MERCADO	TOTAL DE IMPORTACIÓN VALORES (USD miles)	TOTAL DE IMPORTACIÓN VOLUMEN (Ton)
China	2.265.721	274
Alemania	1.451.525	23.786
Reino Unido	773.127	20.648
Francia	683.964	18.258

www.trademap.org

PRINCIPALES FERIAS

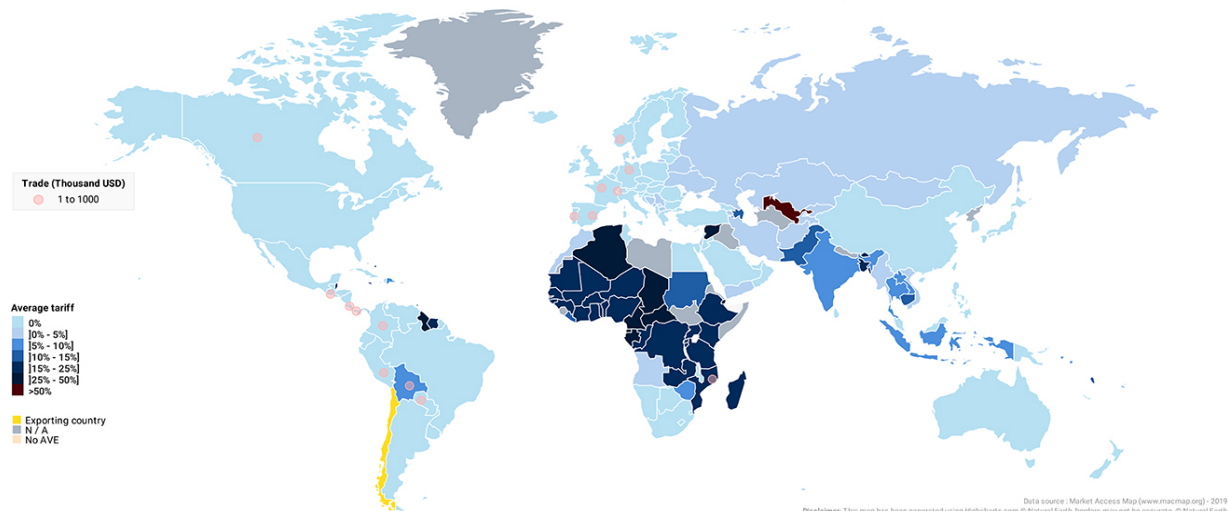
PAÍS	PRINCIPALES FERIAS
Perú	https://www.nferias.com/peru-gaming-show/
Bolivia	https://www.gamerconbolivia.com/
Estados Unidos	https://www.nferias.com/videojuegos/estados-unidos/
Paraguay	https://www.portalferias.com/ferias-paraguay/p47/
Panamá	https://comicconpanama.com/
México	https://www.nferias.com/videojuegos/mexico/
China	https://www.nferias.com/videojuegos/china/

FICHA DE MERCADO REGIÓN DE LOS RÍOS



Average Effectively applied tariffs applied by World on Chile

For product 852349 - Discs, tapes, solidstate nonvolatile storage devices, 'smart cards' and other media for the recording of sound or of other phenomena, whether or not recorded, including matrices and masters for the production of discs, but excluding products of Chapter 37 : Optical media : Other



PRINCIPALES REQUISITOS DE INGRESO

PAÍS	PRINCIPALES REQUISITOS DE INGRESO LINKS	ARANCEL APLICADO AL PRODUCTO
Perú	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/03/como_hacer_negocios_con_peru_2018.pdf	0%
Bolivia	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/07/como_hacer_negocios_bolivia_2018.pdf	8,80%
Estados Unidos	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/08/como_hacer_negocios_estados_unidos_2018.pdf	0%
Paraguay	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/08/como_hacer_negocios_paraguay_2018.pdf	0%
Panamá	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/03/como_hacer_negocios_panama_2018.pdf	4,67%
México	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/06/como_hacer_negocios_mexico_2018.pdf	0%
China	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/files_mf/1395674706China_Como_Hacer_Negocios_2014.pdf	0%
Alemania	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2014/06/Alemania_Como_Hacer_Negocios_2016.pdf	0%
Reino Unido	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/09/como_hacer_negocios_reino_unido_2018.pdf	0%
Francia	https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2019/01/FRANCIA-Co%CC%81mo-Hacer-Negocios-2018-Final.pdf	0%

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Ferias 2020: https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2019/11/CALENDARIO_FERIAS_2020.pdf
 Calendario de ferias internacionales Pro Chile

Estudio de mercado videojuegos en Canadá
https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2012/12/PMS_Canada_Videojuegos_2016.pdf

Estudio de mercado servicios de videojuegos en Brasil
https://www.prochile.gob.cl/wp-content/uploads/2018/12/pms_videojuegos_brasil_2018-1.pdf

Estudio de mercado videojuegos en Ecuador
https://www.prochile.gob.cl/wp-content/files_mf/documento_11_19_12110508.pdf

Diversos estudios de mercado de videojuegos
<https://www.prochile.gob.cl/page/4/?s=Videojuegos>